

Nastavitve sistema jcerni v Funbridge (2/1 Game Forcing)

1. Urejevalnik konvencij v sistemu 2/1

2/1 - Standard (edited) ✓
American standard 2/1 system for club and competitive players.

Switch to another system

Meaning of opening bids >

Meaning of responses to opening bid >

Conventions for 2-player bids >

Meaning of responses after an overcall >

Meaning of overcalls and responses to overcalls >

Opening system chosen for opening bids at the 1 level
These are the 4 following opening bids: 1♣ / 1♦ / 1♥ / 1♠

Better minor
For a minor suit opening, you open the longest minor suit. With equal length, you always open 1♦, except with 3/3 in the minors. In that case, you open 1♣. For a major suit opening, you need at least 5 cards to open.

Minimum number of HCP for a 1-level opening bid
North will open only if he holds the number of HCP indicated. With less than 12 HCP, he will open only if he also holds at least 14 D+HC points.

11 HCP

Point range for 1NT opening bid

15-17 HCP

Possibility for a 1NT opening with a 5-card major
Of course, provided that you also have a balanced hand and the required point range.

No

Meaning of the 2♣ opening bid

Albarran
Game forcing: 24+ HCP or a game going hand

Meaning of the 2♦ opening bid

Natural weak
5-10 HCP and 6 good cards in ♦

Meaning of the 2♥ opening bid

Natural weak
5-10 HCP and 6 good cards in ♥

Meaning of the 2♠ opening bid

Natural weak
5-10 HCP and 6 good cards in ♠

Meaning of the 2NT opening bid

20-21 HCP

Suit quality required for a preemptive opening bid

Classic
5-10 HCP and a good suit: 2 high honours or 3 honours

Meaning of the 3NT opening bid

25-27 HCP

Play the Namyats convention
The 4♣ opening bid shows a 4♥ opening bid with one loser in trumps maximum. The 4♦ opening bid shows a 4♠ opening bid with one loser in trumps maximum. The direct 4♥ and 4♠ opening bids show hands with a poorer suit.

No

Ta slika prikazuje **urejevalnik konvencij za JCerni profil v sistemu 2/1 – Standard (edited)** v aplikaciji **Funbridge**. Spodaj je razlaga nastavitev, ki jih vidiš:

♦ **Opening system chosen for 1-level openings (1♣ / 1♦ / 1♥ / 1♠):**

* **Better minor**: če ni daljšega majorja, se odpre daljši minor. Če sta oba minorja dolga 3, se odpre 1♦.

* **Za odprtje v minorju** potrebuješ **vsaj 3 karte**; za major pa **vsaj 5 kart**.

♦ **Minimum number of HCP for 1-level opening:**

* **11 HCP** (to pomeni, da računalnik običajno ne bo odprl, če nima vsaj 11 točk).

♦ **1NT opening range:**

* **15–17 HCP**, standardni "strong no-trump".

♦ **1NT opening with 5-card major:**

* **Ne** (računalnik ne bo odprl 1NT, če ima 5-kartni major – v tem primeru bo raje odprl major).

♦ **Pomen 2♣ odprtja:**

* **Albarran**: to je *game forcing*, kaže 24+ HCP ali zelo močno roko.

♦ **Pomen odprtij 2♦, 2♥, 2♠:**

* **Natural weak two**:

* 5–10 HCP.

* **6 dobrih kart** v barvi (npr. dve visoki figuri ali dobra struktura).

* To so šibka, vendar naravna odprtja, klasični stil.

♦ **2NT odprtje:**

* **20–21 HCP**, uravnotežena roka brez petkarnega majorja.

♦ **Kakovost barve za preemptivna odprtja (npr. 3♥, 3♠ ...):**

* **Classic**: 5–10 HCP in dobra barva (vsaj 2 visoki figuri ali 3 honerji).

♦ **3NT odprtje:**

* **25–27 HCP**, uravnotežena roka – zelo močno odprtje.

♦ **Namyats konvencija (pri odprtjih na 4. stopnji):**

* Trenutno **ni aktivirana**.

* Če bi bila: bi omogočala odprtje **4♣ ali 4♦**, ki kaže močno roko s 8-kartnim ♥ ali ♠.

* **Trenutno direktni 4♥/4♠ pomenijo šibkejše roke.**

 Povzetek:

JCerni igra zelo ****klasičen in čist 2/1 sistem****, brez eksotičnih odprtij ali dodatnih konvencij (npr. Namyats je izklopljen). Večina nastavitev je standardnih za ameriški turnirski stil.

Če želiš, lahko pogledava še razlago ****odgovorov na odprtja 1♥/1♠**** (tako kot sva že začela), ali ti razložim, kaj pomeni "Albarran" v praksi. Želiš nadaljevati v tej smeri?

2. Pomen odgovorov na odprtje

Meaning of opening bids >	Jump responses Meaning of jump takeouts over a major suit opening bid. Edit
Meaning of responses to opening bid >	Strong 16 HCP and a good 6-card suit
Conventions for 2-player bids >	3NT over 1♥/♠ In response to a major suit opening bid, meaning of the 3NT response Edit 12-15 HCP with no fit
Meaning of responses after an overcall >	Responses to the 1NT opening bid Meaning of the responses to the 1NT opening bid Edit Stayman with major and minor suit Jacoby transfers
Meaning of overcalls and responses to overcalls >	Responses to the 2♣ Albarran or the game forcing 2♦ opening bid Edit Natural You respond at the lowest possible level with 0-7 HCP. Other bids are natural with 8+ HCP.
	Responses to the 2NT opening bid Meaning of responses to a 2NT opening bid. Edit Stayman with major and minor suit Jacoby transfers
	Inverted minors Edit

Ta slika prikazuje nastavek sistema ****JCerni**** v Funbridge – zavihek ****Meaning of responses to opening bid**** (Pomen odgovorov na odprtje). Tukaj je pojasnilo vseh izpostavljenih točk:

 ****Jump responses (skok-odgovori po major odprtju)****

 ****Strong – 16 HCP in dobra 6-kartna barva****

* Če po partnerjevem odprtju 1♥/♠ skočiš v novo barvo (npr. 1♠ – 3♦), to pomeni ****močno naravno barvo****, ne fit.

* JCerni razume skok kot naravno barvo s ****16+ točkami in 6 kartami****.

 ****3NT nad 1♥ / 1♠****

 ****12–15 HCP brez fit-a****

* To je odgovor brez podpore, vendar s dovolj točkami za igro v NT.

* Pomeni uravnoteženo roko, ne podpira barve odprtja.

 ****Odgovori na odprtje 1NT****

 ****Uporablja Stayman in Jacoby transferje (tudi za minorje)****

* **Stayman** za iskanje 4-kartnega majorja.

* **Jacoby transferji** za ♥, ♠, pa tudi **za minorje**, kar omogoča natančnejše igranje dolgih barv.

 **Odgovori na odprtje 2♣ (Albarran) ali game forcing 2♦**

 **Natural**

* Če imaš **0–7 HCP**, odgovoriš najnižje možno.

* Če imaš **8+ HCP**, odgovoriš naravno – z lastno barvo, da pomagaš partnerju opisati skupno moč.

 **Odgovori na odprtje 2NT**

 **Uporablja Stayman + Jacoby transferje za majorje in minorje**

* Tako kot pri 1NT, omogočaš natančno iskanje fitov in slamov po močnem NT-odprtju (20–21 HCP v tem sistemu).

 **Inverted minors**

 **No**

* To pomeni, da **odgovor 1♦ – 2♦** (ali 1♠ – 2♠) ni game forcing.

* V tem sistemu so povratki v barvo partnerja na 2. stopnji **šibkejši**, kar je značilno za klasičen ameriški stil.

 Povzetek:

JCerni uporablja zelo jasen in strukturiran sistem odzivov:

* Skoki pomenijo moč.

* 3NT = igranje brez fit-a.

* NT sistemi vključujejo vse pomembne transferje.

* Ni posebnih obratnih minorjev (inverted minors).

* Na močna odprtja (2♣/2♦) se odgovarja preudarno glede na točke.

Bi želel zdaj pogledati še **licitiranje po intervenciji nasprotnikov** (npr. po overcallu)?

3. Pomen odgovorov na odprtje

3. Dodatne konvencije

Checkback Stayman Choice of developments after a 1NT rebid by the opener Standard two-way Checkback 2♣ shows a hand weak in ♦ or an invitational hand - 2♦ a game forcing hand	 Edit
3rd suit forcing If the opener has repeated his opening bid suit as second bid and if the responder names a new suit (a 3rd suit), this bid won't show anything in this suit but makes the auction forcing. Yes	 Edit
4th suit forcing If the first 3 bids have been made in 3 different suits, naming the 4th suit will be artificial. It makes the auction forcing and simply asks the opener to describe his hand. Yes	 Edit
Blackwood The 4NT bid is used to ask the partner to reveal how many Aces or Key Cards he holds. When you play Key Cards, the King of trumps is considered as an Ace. Therefore, there are 5 Key Cards, i.e. the 4 Aces and the King of trumps. Roman Key Card Blackwood with 30/41 responses Responses are: 5♣ = 0 or 3 Key Cards, 5♦ = 1 or 4 Key Cards, 5♥ = 2 Key Cards without the Queen of trumps, 5♠ = 2 Key Cards + Queen of trumps	 Edit
Drury Over a major suit opening bid in the 3rd or 4th seat, the 2♣ bid shows a maximum pass hand with a fit and asks the opener for the quality of his opening bid. Drury 2C Drury, natural 2D/2H, 6 cards, non-forcing, 6-11 HCP	 Edit
Rectification with a fit Play rectifications with a fit over major suit Jacoby transfers after a 2NT opening bid or a 2NT rebid No	 Edit
Checkback Stayman Convention consisting of bidding 3♣ or 3♦ if the opening bid was respectively 1♦ or 1♣ after opener's 2NT second bid. The aim is to know whether opener holds 3 cards in the responded major. Yes	 Edit
Splinter A jump (or a double jump) shows a shortness (void or singleton) in the suit in which the jump is made and a fit in the last suit named by the partner. Yes	 Edit
2♦ Jacoby transfer to Hearts after 1♠ 1NT 2♣ After the 1♠ 1NT 2♣ sequence, 2♦ shows 5 cards in ♥ and 2 cards in ♠ or 5 cards in ♥ and 4 cards in ♣. 2♥ shows 5 cards in ♥ with a misfit or 6 cards in ♥. No	 Edit
Smolen Standard Smolen after 1NT or 2NT opening Yes	 Edit

Slika prikazuje dodatne konvencije, ki jih ima JCerni omogočene v sistemu **2/1 – Standard (edited)** na Funbridge. Spodaj je razlaga vsake od njih:

♦ **Checkback Stayman**

📌 **Standard two-way Checkback**:

* Po sekvenci 1♣ – 1♠ – 1NT lahko odgovor 2♣ ali 2♦ sproži dodatna vprašanja:

* **2♣** = roka z ♥ (ali povabilo),

* **2♦** = roka za igro (game forcing), išče fit.

✓ Uporablja se za preverjanje, če ima odprtitelj še vedno neizkazan fit v majorju.

♦ **3rd Suit Forcing**

✚ Če partner ponovno licitira svojo barvo, tvoja nova (tretja) barva **ni naravna**, ampak **forsira nadaljevanje**.

✓ Uporablja se za iskanje primerne kontrakta ali dodatnih informacij.

♦ **4th Suit Forcing**

✚ Če so bile že licitirane 3 različne barve, tvoja licitacija 4. barve je **umetna in forsira**.

✓ Partner mora opisati svojo roko (npr. pokazati fit, ustavitev za NT itd.).

♦ **Blackwood – Roman Key Card s 30/41 odgovori**

✚ Vprašaš za as-e oz. ključne karte:

* **5♣** = 0 ali 3 ključne karte

* **5♦** = 1 ali 4

* **5♥** = 2 brez dame trumpe

* **5♠** = 2 z damo trumpe

✓ To je sodobna oblika Blackwooda.

♦ **Drury**

✚ Po odprtju v 3. ali 4. poziciji (npr. 1♠), odgovor **2♣** pomeni "imam fit in dober prehod", sprašuje o moči odprtja.

✓ Konvencija za razločevanje »realnega« odprtja od šibkejšega (preemptive) v 3./4. poziciji.

♦ **Rectification with a fit**

✚ **Izklopljeno**

* Če bi bilo vključeno, bi po Jacoby transferju omogočalo spremembo višine igre, če imaš fit.

✗ Tukaj je to onemogočeno.

♦ **Checkback Stayman po 2NT rebidu**

✚ **Vključeno (Yes)**

* Če partner reče 1♦ – 1♠ – 2NT, lahko zdaj igraš 3♣/3♦, da preveriš, ali ima 3 karte podpore v majorju.

♦ **Splinter**

📌 **Vključeno (Yes)**

* Skok v novo barvo = singleton ali void in fit v partnerjevi barvi.

* Signal za slam interes.

♦ **2♣ → Jacoby transfer na ♥ po 1♠ – 1NT – 2♣**

📌 **Izklopljeno (No)**

* Če bi bilo vključeno, bi omogočalo Jacoby transferje tudi po umetni sekvenci.

✗ Tukaj JCerni tega ne uporablja.

♦ **Smolen**

📌 **Vključeno (Yes)**

* Po Staymanu, če najdeš podporo za krajši major, rečeš 3 v daljšega → partner razume, da imaš 5-4 v majorjih in 11-12 HCP.

🧠 Povzetek:

Tvoj JCerni uporablja:

* Vse sodobne oblike **Blackwood**, **Checkback**, **Splinter**, **Smolen**.

* **Drury** za 3./4. pozicijo.

* **Ni** uporabe rectificacije po 2NT ali posebnih transferjev po 1♠ – 1NT – 2♣.

Lahko ti pripravim priročen povzetek JCerni konvencij za igro – zanima?

4. Nastavitve odgovorov po intervenciji (overcallu) nasprotnika** v sistemu 2/1

Slika prikazuje JCernijeve **nastavitve odgovorov po intervenciji (overcallu) nasprotnika** v sistemu 2/1 na Funbridge. Tukaj je razlaga po točkah:

♦ **Meaning of the double after a 1♦ or 1♥ overcall at the 1-level**

📌 **ACOL style**

* Če nasprotnik intervenira z 1♦ ali 1♥, potem JCerni z **dublom** pokaže:

* **oba majorja** po 1♦ (torej 4+ ♥ in 4+ ♠),

* **točno 4 ♠** po 1♥.

✅ To je klasični angleški ACOL pristop.

♦ **Truscott**

📌 **Yes**

* Po partnerjevem **takeout dublu**, fit na 3. stopnji je **šibkejši**, povabilo pa postane **2NT**.

✅ Daje boljši nadzor nad razliko med šibko in povabilno roko.

♦ **Defence after overcalls at the 2 level over 1NT**

📌 **Rubensohl – Yes**

* Če nasprotnik intervenira na 2. stopnji po našem 1NT, se vse licitacije iz **2NT** spremenijo v **Jacoby transferje**.

✅ Omogoča natančnejšo komunikacijo v motenih sekvencah.

♦ **Landik**

📌 **No**

* Po 1NT overcallu se **2♣** NE uporablja za pokazati 5/4 dvobarvno roko.

❌ Ta konvencija ni aktivna.

♦ **Jacoby transfers after 1NT overcall**

📌 **No**

* Če nasprotnik reče 1NT, JCerni **ne uporablja** Jacoby transferjev za prikaz majorjev.

♦ **Rodrigue (dvakrat prikazan)**

📌 **No**

* Po 1♣ overcallu ne uporabljaš Rodrigue konvencije za prikaz 5♥ z 5–9 HCP.

* Tudi po 1♦ overcallu Rodrigue ni aktiven.

♦ **Defence against 2NT showing a minor two-suiter**

📌 **No**

* Če nasprotnik reče 2NT in s tem pokaže dva minorja, JCerni ne uporablja posebne konvencije – vse ostane naravno in tekmovalno.

♦ **Opener's support double**

📌 **Yes**

* Če partner odpre in nasprotnik reče npr. 1♦ – 1♠ – (2♣), potem **dubl** od partnerja pomeni:

* **točno 3 karte** v partnerjevi barvi (v tem primeru ♠).

* Ne kaže moči, samo dolžino.

✅ Omogoča razločevanje med 3- in 4-kartno podporo.

Povzetek:

Konvencija	Aktivna?	Namen
ACOL double	✓	Pokaže 4-4 majorja ali točno 4 ♠ po 1♥
Truscott	✓	3-level fit = šibek, 2NT = povabilo
Rubensohl	✓	Vse po 2NT = transferji po nasprotnikovem overcallu
Landik, Rodrigue, Jacoby...	✗	Neaktivne; vse ostane naravno
Support double	✓	3 karte v partnerjevi barvi

Če želiš, lahko zdaj predebatirava konkretne scenarije, kako JCerni ravna po overcallu – zanima?

5. Nastavitve JCernijevega sistema na Funbridge za ****overcalle (intervencije)**** in ****odgovore na njih****

Meaning of opening bids >

Meaning of responses to opening bid >

Conventions for 2-player bids >

Meaning of responses after an overcall >

Meaning of overcalls and responses to overcalls >

Two-suiters

Two-suited overcalls

Specified Michaels cue-bids

2NT always shows the two lowest ranking suits. Over a minor suit opening bid, 2♦ shows both majors. Over a major suit opening bid, the cue-bid shows the other major and ♣. To show the other major and ♦, you jump to 3♣.

Play two-suiters at the 4 level in defence against a weak 2 opening bid

4♣ shows the other major and ♦, whereas 4♦ shows the other major and ♣

No

X overcall over 1NT

Meaning of the X overcall over 1NT

Minor/Major

Opening bid with a 5-card minor and a 4-card major

2♣ overcall over 1NT

Meaning of the 2♣ overcall over 1NT

Landy

An at least 5/4 major two-suiter

2♦ overcall over 1NT

Meaning of the 2♦ overcall over 1NT

Natural

Sandwich 1NT

Play the 1NT bid after a pass from the start to show a reverse 6/4 two-suiter, i.e. 6 cards in the lowest ranking suit and 4 cards in the highest ranking suit

No

Make preemptive overcalls

Yes

Play the 2NT mini cue-bid convention after a weak two opening bid is doubled

2NT then shows a hand with 8-10 HCP and naming a suit directly shows a hand with less than 8 HCP

No

Play the fit-jump convention in response to an overcall

Yes

Na tej sliki so prikazane nastavitve JCernijevega sistema na Funbridge za ****overcalle (intervencije)**** in ****odgovore na njih****. Spodaj je razlaga po sklopih:

♦ ****Two-suiters – dvo-barvni overcalli****

 **Specified Michaels cue-bids**

* Cue-bid (licitacija nasprotnikove barve) pomeni:

- * **2♣/2♦ (nad minorjem)** = oba majorja.
- * **2♦ (nad majorjem)** = drugi major + ♣.
- * **Skok na 3♣** = drugi major + ♦.
- * **2NT** = vedno kaže **najšibkejši dve barvi**.

 **Play two-suiters at the 4 level (v obrambi na weak 2 odprtje)**

- * Ni omogočeno.
- * Če bi bilo, bi npr. 4♣ pomenil drugi major + ♦.

 **Overcall nad 1NT odprtjem**

 **X overcall over 1NT** = **Minor/Major**

* Double pokaže 5-kartni minor + 4-kartni major.

 **2♣ overcall over 1NT** = **Landy**

* Pokaže **oba majorja**, vsaj 5-4 dolžine.

 **2♦ overcall over 1NT** = **Naravno**

* Pomeni dolžino v ♦, ni umetno.

 **Posebni odgovori in taktike**

 **Sandwich 1NT**

- * Ni omogočen.
- * Če bi bil, bi pomenil 6-4 dvo-barvno roko po "pas-licitacija-pas".

 **Make preemptive overcalls**

* JCerni dela **predfinske intervencije** (šibke skoke), če ima dolžino.

 **2NT mini cue-bid po dublu šibkega 2**

- * Ni omogočeno.
- * Če bi bilo, bi pomenil razločevanje med 8-10 HCP in <8 HCP.

 **Fit-jump overcalls**

* Skoki v novi barvi pomenijo **fit v partnerjevi barvi + dolžino v skok-barvi**.

* Uporabno za tekmovalne in opisne skoke (npr. partner reče 1♠, ti 3♦ = fit ♠ + dolžina ♦).

Povzetek:

Konvencija	Aktivna?	Kaj pomeni
Michaels cue-bidi	✓	2-barvni overcalli z jasnim pomenom
Landy (po 1NT)	✓	2♣ = oba majorja
Minor/Major X (po 1NT)	✓	Dvojni pomen: 5 minor + 4 major
Fit-jump overcalls	✓	Podpora + dolžina v drugi barvi
Preemptive overcalls	✓	Šibki skoki aktivni
Sandwich 1NT, 2NT mini cue-bid	✗	Ne uporablja teh redkejših konvencij

Seveda! Tukaj je **popravljen in končen kratek povzetek JCernijevega sistema JCerni** v Funbridge – zdaj tudi s pravilno označeno uporabo **Blackwood RKCB 1430**:

Osnove sistema

* **Slog**: 2/1 Game Forcing (ameriški)

* **Odprtje**: better minor, 11+ HCP

* **1NT** = 15–17 HCP, brez 5-kartnega majorja

* **2♣** = zelo močna roka (Albarran)

* **2♦/♥/♠** = šibka 6-kartna barva

* **2NT** = 20–21 HCP

* **3NT** = 25–27 HCP

Odgovori

* Skok v novo barvo = močna naravna roka (16+ HCP)

* 3NT po 1♥/♠ = 12–15 HCP, brez fit-a

* **Stayman + Jacoby transferji** po 1NT in 2NT

* **Inverted minors** = **aktivni**

* 1♣ – 2♣ ali 1♦ – 2♦ = fit + 10+ HCP (game forcing)

- * 1♣ – 3♣ ali 1♦ – 3♦ = šibka podpora
- * Odgovori na 2♣/2♦ GF so naravni

🟡 **Dodatne konvencije**

- * **Checkback Stayman**, **3rd & 4th Suit Forcing**
- * **Splinter**, **Smolen**, **Drury** = vključeni
- * **Blackwood RKCB (1430)**:

- * 5♣ = 1 ali 4 ključne karte
- * 5♦ = 0 ali 3
- * 5♥ = 2 brez dame trumpe
- * 5♠ = 2 z damo trumpe
- * **Rectification po 2NT** = izklopljena
- * **Jacoby transfer po 1♣–1NT–2♣** = izklopljen

🔴 **Po intervenciji nasprotnika**

- * **Double (ACOL stil)** = kaže majorje
- * **Truscott** = 2NT povabilo, 3-level fit = šibek
- * **Rubensohl** = aktiviran
- * **Support double** = za pokazati točno 3 karte v fitu
- * Landik, Rodrigue, Jacoby transferji po 1NT overcallu = **neaktivni**

🟠 **Intervencije JCernija**

- * **Michaels cue-bid** + **2NT** = dve najšibkejši barvi
- * **Landy po 1NT** = oba majorja
- * **X po 1NT** = 5-kartni minor + 4 major
- * **Fit-jump** in **preemptive overcalli** = aktivni
- * **Sandwich NT in mini cue-bid** = izklopljeni

Če želiš, ti lahko pripravim tudi **PDF dokument** za natis ali učenje. Naj naredim?