Nastavitve sistema jcerni v Funbridge (2/1 Game Forcing)

**1. Urejevalnik konvencij v sistemu 2/1**

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, številka

Vsebina, ustvarjena z umetno inteligenco, morda ni pravilna.

Ta slika prikazuje \*\*urejevalnik konvencij za JCerni profil v sistemu 2/1 – Standard (edited)\*\* v aplikaciji \*\*Funbridge\*\*. Spodaj je razlaga nastavitev, ki jih vidiš:

### 🔹 \*\*Opening system chosen for 1-level openings (1♣ / 1♦ / 1♥ / 1♠):\*\*

\* \*\*Better minor\*\*: če ni daljšega majorja, se odpre daljši minor. Če sta oba minorja dolga 3, se odpre 1♦.

\* \*\*Za odprtje v minorju\*\* potrebuješ \*\*vsaj 3 karte\*\*; za major pa \*\*vsaj 5 kart\*\*.

### 🔹 \*\*Minimum number of HCP for 1-level opening:\*\*

\* \*\*11 HCP\*\* (to pomeni, da računalnik običajno ne bo odprl, če nima vsaj 11 točk).

### 🔹 \*\*1NT opening range:\*\*

\* \*\*15–17 HCP\*\*, standardni "strong no-trump".

### 🔹 \*\*1NT opening with 5-card major:\*\*

\* \*\*Ne\*\* (računalnik ne bo odprl 1NT, če ima 5-kartni major – v tem primeru bo raje odprl major).

### 🔹 \*\*Pomen 2♣ odprtja:\*\*

\* \*\*Albarran\*\*: to je \*game forcing\*, kaže 24+ HCP ali zelo močno roko.

### 🔹 \*\*Pomen odprtij 2♦, 2♥, 2♠:\*\*

\* \*\*Natural weak two\*\*:

\* 5–10 HCP.

\* \*\*6 dobrih kart\*\* v barvi (npr. dve visoki figuri ali dobra struktura).

\* To so šibka, vendar naravna odprtja, klasični stil.

### 🔹 \*\*2NT odprtje:\*\*

\* \*\*20–21 HCP\*\*, uravnotežena roka brez petkarnega majorja.

### 🔹 \*\*Kakovost barve za preemptivna odprtja (npr. 3♥, 3♠ …):\*\*

\* \*\*Classic\*\*: 5–10 HCP in dobra barva (vsaj 2 visoki figuri ali 3 honerji).

### 🔹 \*\*3NT odprtje:\*\*

\* \*\*25–27 HCP\*\*, uravnotežena roka – zelo močno odprtje.

### 🔹 \*\*Namyats konvencija (pri odprtjih na 4. stopnji):\*\*

\* Trenutno \*\*ni aktivirana\*\*.

\* Če bi bila: bi omogočala odprtje \*\*4♣ ali 4♦\*\*, ki kaže močno roko s 8-kartnim ♥ ali ♠.

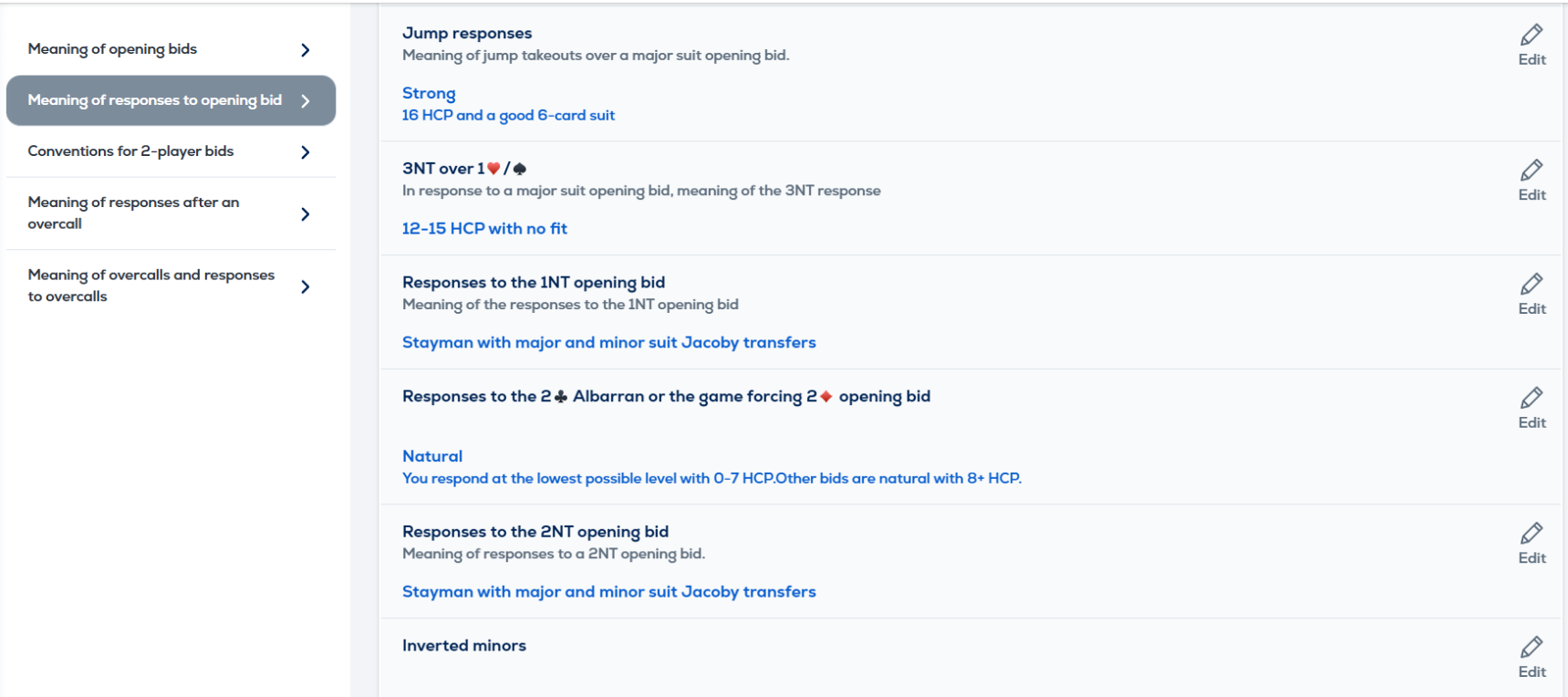
\* \*\*Trenutno direktni 4♥/4♠ pomenijo šibkejše roke.\*\*

### 🔚 Povzetek:

JCerni igra zelo \*\*klasičen in čist 2/1 sistem\*\*, brez eksotičnih odprtij ali dodatnih konvencij (npr. Namyats je izklopljen). Večina nastavitev je standardnih za ameriški turnirski stil.

Če želiš, lahko pogledava še razlago \*\*odgovorov na odprtja 1♥/1♠\*\* (tako kot sva že začela), ali ti razložim, kaj pomeni "Albarran" v praksi. Želiš nadaljevati v tej smeri?

**2. Pomen odgovorov na odprtje**



Ta slika prikazuje nastavitev sistema \*\*JCerni\*\* v Funbridge – zavihek \*\*Meaning of responses to opening bid\*\* (Pomen odgovorov na odprtje). Tukaj je pojasnilo vseh izpostavljenih točk:

### ✅ \*\*Jump responses (skok-odgovori po major odprtju)\*\*

📌 \*\*Strong – 16 HCP in dobra 6-kartna barva\*\*

\* Če po partnerjevem odprtju 1♥/♠ skočiš v novo barvo (npr. 1♠ – 3♦), to pomeni \*\*močno naravno barvo\*\*, ne fit.

\* JCerni razume skok kot naravno barvo s \*\*16+ točkami in 6 kartami\*\*.

### ✅ \*\*3NT nad 1♥ / 1♠\*\*

📌 \*\*12–15 HCP brez fit-a\*\*

\* To je odgovor brez podpore, vendar s dovolj točkami za igro v NT.

\* Pomeni uravnoteženo roko, ne podpira barve odprtja.

### ✅ \*\*Odgovori na odprtje 1NT\*\*

📌 \*\*Uporablja Stayman in Jacoby transferje (tudi za minorje)\*\*

\* \*\*Stayman\*\* za iskanje 4-kartnega majorja.

\* \*\*Jacoby transferji\*\* za ♥, ♠, pa tudi \*\*za minorje\*\*, kar omogoča natančnejše igranje dolgih barv.

### ✅ \*\*Odgovori na odprtje 2♣ (Albarran) ali game forcing 2♦\*\*

📌 \*\*Natural\*\*

\* Če imaš \*\*0–7 HCP\*\*, odgovoriš najnižje možno.

\* Če imaš \*\*8+ HCP\*\*, odgovoriš naravno – z lastno barvo, da pomagaš partnerju opisati skupno moč.

### ✅ \*\*Odgovori na odprtje 2NT\*\*

📌 \*\*Uporablja Stayman + Jacoby transferje za majorje in minorje\*\*

\* Tako kot pri 1NT, omogočaš natančno iskanje fitov in slamov po močnem NT-odprtju (20–21 HCP v tem sistemu).

### ✅ \*\*Inverted minors\*\*

📌 \*\*No\*\*

\* To pomeni, da \*\*odgovor 1♦ – 2♦\*\* (ali 1♣ – 2♣) ni game forcing.

\* V tem sistemu so povratki v barvo partnerja na 2. stopnji \*\*šibkejši\*\*, kar je značilno za klasičen ameriški stil.

### 🔚 Povzetek:

JCerni uporablja zelo jasen in strukturiran sistem odzivov:

\* Skoki pomenijo moč.

\* 3NT = igranje brez fit-a.

\* NT sistemi vključujejo vse pomembne transferje.

\* Ni posebnih obratnih minorjev (inverted minors).

\* Na močna odprtja (2♣/2♦) se odgovarja preudarno glede na točke.

Bi želel zdaj pogledati še \*\*licitiranje po intervenciji nasprotnikov\*\* (npr. po overcallu)?

3. Pomen odgovorov na odprtje

**3. Dodatne konvencije**

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, dokument, pisava

Vsebina, ustvarjena z umetno inteligenco, morda ni pravilna.

Slika prikazuje dodatne konvencije, ki jih ima JCerni omogočene v sistemu \*\*2/1 – Standard (edited)\*\* na Funbridge. Spodaj je razlaga vsake od njih:

### 🔹 \*\*Checkback Stayman\*\*

📌 \*\*Standard two-way Checkback\*\*:

\* Po sekvenci 1♣ – 1♠ – 1NT lahko odgovor 2♣ ali 2♦ sproži dodatna vprašanja:

\* \*\*2♣\*\* = roka z ♥ (ali povabilo),

\* \*\*2♦\*\* = roka za igro (game forcing), išče fit.

✅ Uporablja se za preverjanje, če ima odprtitelj še vedno neizkazan fit v majorju.

### 🔹 \*\*3rd Suit Forcing\*\*

📌 Če partner ponovno licitira svojo barvo, tvoja nova (tretja) barva \*\*ni naravna\*\*, ampak \*\*forsira nadaljevanje\*\*.

✅ Uporablja se za iskanje primernega kontrakta ali dodatnih informacij.

### 🔹 \*\*4th Suit Forcing\*\*

📌 Če so bile že licitirane 3 različne barve, tvoja licitacija 4. barve je \*\*umetna in forsira\*\*.

✅ Partner mora opisati svojo roko (npr. pokazati fit, ustavitev za NT itd.).

### 🔹 \*\*Blackwood – Roman Key Card s 30/41 odgovori\*\*

📌 Vprašaš za as-e oz. ključne karte:

\* \*\*5♣\*\* = 0 ali 3 ključne karte

\* \*\*5♦\*\* = 1 ali 4

\* \*\*5♥\*\* = 2 brez dame trumpe

\* \*\*5♠\*\* = 2 z damo trumpe

✅ To je sodobna oblika Blackwooda.

### 🔹 \*\*Drury\*\*

📌 Po odprtju v 3. ali 4. poziciji (npr. 1♠), odgovor \*\*2♣\*\* pomeni "imam fit in dober prehod", sprašuje o moči odprtja.

✅ Konvencija za razločevanje »realnega« odprtja od šibkejšega (preemptive) v 3./4. poziciji.

### 🔹 \*\*Rectification with a fit\*\*

📌 \*\*Izklopljeno\*\*

\* Če bi bilo vključeno, bi po Jacoby transferju omogočalo spremembo višine igre, če imaš fit.

❌ Tukaj je to onemogočeno.

### 🔹 \*\*Checkback Stayman po 2NT rebidu\*\*

📌 \*\*Vključeno (Yes)\*\*

\* Če partner reče 1♦ – 1♠ – 2NT, lahko zdaj igraš 3♣/3♦, da preveriš, ali ima 3 karte podpore v majorju.

### 🔹 \*\*Splinter\*\*

📌 \*\*Vključeno (Yes)\*\*

\* Skok v novo barvo = singleton ali void in fit v partnerjevi barvi.

\* Signal za slam interes.

### 🔹 \*\*2♣ → Jacoby transfer na ♥ po 1♣ – 1NT – 2♣\*\*

📌 \*\*Izklopljeno (No)\*\*

\* Če bi bilo vključeno, bi omogočalo Jacoby transferje tudi po umetni sekvenci.

❌ Tukaj JCerni tega ne uporablja.

### 🔹 \*\*Smolen\*\*

📌 \*\*Vključeno (Yes)\*\*

\* Po Staymanu, če najdeš podporo za krajši major, rečeš 3 v daljšega → partner razume, da imaš 5-4 v majorjih in 11–12 HCP.

### 🧠 Povzetek:

Tvoj JCerni uporablja:

\* Vse sodobne oblike \*\*Blackwood\*\*, \*\*Checkback\*\*, \*\*Splinter\*\*, \*\*Smolen\*\*.

\* \*\*Drury\*\* za 3./4. pozicijo.

\* \*\*Ni\*\* uporabe rectifikacije po 2NT ali posebnih transferjev po 1♣ – 1NT – 2♣.

Lahko ti pripravim priročen povzetek JCerni konvencij za igro – zanima?

**4. Nastavitve odgovorov po intervenciji (overcallu) nasprotnika\*\* v sistemu 2/1**

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, številka

Vsebina, ustvarjena z umetno inteligenco, morda ni pravilna.

Slika prikazuje JCernijeve \*\*nastavitve odgovorov po intervenciji (overcallu) nasprotnika\*\* v sistemu 2/1 na Funbridge. Tukaj je razlaga po točkah:

### 🔹 \*\*Meaning of the double after a 1♦ or 1♥ overcall at the 1-level\*\*

📌 \*\*ACOL style\*\*

\* Če nasprotnik intervenira z 1♦ ali 1♥, potem JCerni z \*\*dublom\*\* pokaže:

\* \*\*oba majorja\*\* po 1♦ (torej 4+ ♥ in 4+ ♠),

\* \*\*točno 4 ♠\*\* po 1♥.

✅ To je klasični angleški ACOL pristop.

### 🔹 \*\*Truscott\*\*

📌 \*\*Yes\*\*

\* Po partnerjevem \*\*takeout dublu\*\*, fit na 3. stopnji je \*\*šibkejši\*\*, povabilo pa postane \*\*2NT\*\*.

✅ Daje boljši nadzor nad razliko med šibko in povabilno roko.

### 🔹 \*\*Defence after overcalls at the 2 level over 1NT\*\*

📌 \*\*Rubensohl – Yes\*\*

\* Če nasprotnik intervenira na 2. stopnji po našem 1NT, se vse licitacije iz \*\*2NT\*\* spremenijo v \*\*Jacoby transferje\*\*.

✅ Omogoča natančnejšo komunikacijo v motenih sekvencah.

### 🔹 \*\*Landik\*\*

📌 \*\*No\*\*

\* Po 1NT overcallu se \*\*2♣\*\* NE uporablja za pokazati 5/4 dvobarvno roko.

❌ Ta konvencija ni aktivna.

### 🔹 \*\*Jacoby transfers after 1NT overcall\*\*

📌 \*\*No\*\*

\* Če nasprotnik reče 1NT, JCerni \*\*ne uporablja\*\* Jacoby transferjev za prikaz majorjev.

### 🔹 \*\*Rodrigue (dvakrat prikazan)\*\*

📌 \*\*No\*\*

\* Po 1♣ overcallu ne uporabljaš Rodrigue konvencije za prikaz 5♥ z 5–9 HCP.

\* Tudi po 1♦ overcallu Rodrigue ni aktiven.

### 🔹 \*\*Defence against 2NT showing a minor two-suiter\*\*

📌 \*\*No\*\*

\* Če nasprotnik reče 2NT in s tem pokaže dva minorja, JCerni ne uporablja posebne konvencije – vse ostane naravno in tekmovalno.

### 🔹 \*\*Opener's support double\*\*

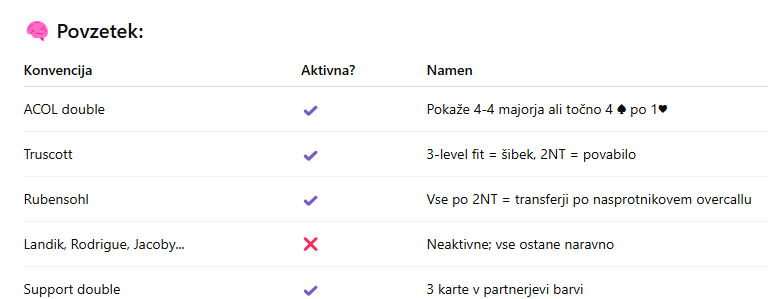
📌 \*\*Yes\*\*

\* Če partner odpre in nasprotnik reče npr. 1♦ – 1♠ – (2♣), potem \*\*dubl\*\* od partnerja pomeni:

\* \*\*točno 3 karte\*\* v partnerjevi barvi (v tem primeru ♠).

\* Ne kaže moči, samo dolžino.

✅ Omogoča razločevanje med 3- in 4-kartno podporo.



Če želiš, lahko zdaj predebatirava konkretne scenarije, kako JCerni ravna po overcallu – zanima?

**5. Nastavitve JCernijevega sistema na Funbridge za \*\*overcalle (intervencije)\*\* in \*\*odgovore na njih**

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, številka

Vsebina, ustvarjena z umetno inteligenco, morda ni pravilna.

Na tej sliki so prikazane nastavitve JCernijevega sistema na Funbridge za \*\*overcalle (intervencije)\*\* in \*\*odgovore na njih\*\*. Spodaj je razlaga po sklopih:

## 🔸 \*\*Two-suiters – dvo-barvni overcalli\*\*

### ✅ \*\*Specified Michaels cue-bids\*\*

\* Cue-bid (licitacija nasprotnikove barve) pomeni:

\* \*\*2♣/2♦ (nad minorjem)\*\* = oba majorja.

\* \*\*2♦ (nad majorjem)\*\* = drugi major + ♣.

\* \*\*Skok na 3♣\*\* = drugi major + ♦.

\* \*\*2NT\*\* = vedno kaže \*\*najšibkejši dve barvi\*\*.

### ❌ \*\*Play two-suiters at the 4 level (v obrambi na weak 2 odprtje)\*\*

\* Ni omogočeno.

\* Če bi bilo, bi npr. 4♣ pomenil drugi major + ♦.

## 🔸 \*\*Overcall nad 1NT odprtjem\*\*

### ✅ \*\*X overcall over 1NT\*\* = \*\*Minor/Major\*\*

\* Double pokaže 5-kartni minor + 4-kartni major.

### ✅ \*\*2♣ overcall over 1NT\*\* = \*\*Landy\*\*

\* Pokaže \*\*oba majorja\*\*, vsaj 5-4 dolžine.

### ✅ \*\*2♦ overcall over 1NT\*\* = \*\*Naravno\*\*

\* Pomeni dolžino v ♦, ni umetno.

## 🔸 \*\*Posebni odgovori in taktike\*\*

### ❌ \*\*Sandwich 1NT\*\*

\* Ni omogočen.

\* Če bi bil, bi pomenil 6-4 dvo-barvno roko po "pas–licitacija–pas".

### ✅ \*\*Make preemptive overcalls\*\*

\* JCerni dela \*\*predfinske intervencije\*\* (šibke skoke), če ima dolžino.

### ❌ \*\*2NT mini cue-bid po dublu šibkega 2\*\*

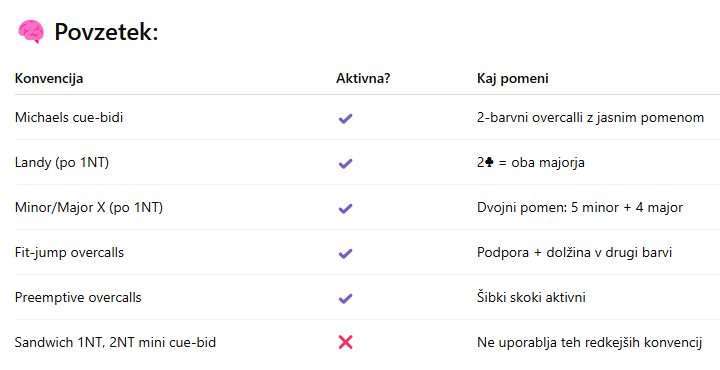
\* Ni omogočeno.

\* Če bi bilo, bi pomenil razločevanje med 8–10 HCP in <8 HCP.

### ✅ \*\*Fit-jump overcalls\*\*

\* Skoki v novi barvi pomenijo \*\*fit v partnerjevi barvi + dolžino v skok-barvi\*\*.

\* Uporabno za tekmovalne in opisne skoke (npr. partner reče 1♠, ti 3♦ = fit ♠ + dolžina ♦).



Seveda! Tukaj je \*\*popravljen in končen kratek povzetek JCernijevega sistema JCerni\*\* v Funbridge – zdaj tudi s pravilno označeno uporabo \*\*Blackwood RKCB 1430\*\*:

---

### 🟦 \*\*Osnove sistema\*\*

\* \*\*Slog\*\*: 2/1 Game Forcing (ameriški)

\* \*\*Odprtje\*\*: better minor, 11+ HCP

\* \*\*1NT\*\* = 15–17 HCP, brez 5-kartnega majorja

\* \*\*2♣\*\* = zelo močna roka (Albarran)

\* \*\*2♦/♥/♠\*\* = šibka 6-kartna barva

\* \*\*2NT\*\* = 20–21 HCP

\* \*\*3NT\*\* = 25–27 HCP

---

### 🟩 \*\*Odgovori\*\*

\* Skok v novo barvo = močna naravna roka (16+ HCP)

\* 3NT po 1♥/♠ = 12–15 HCP, brez fit-a

\* \*\*Stayman + Jacoby transferji\*\* po 1NT in 2NT

\* \*\*Inverted minors\*\* = \*\*aktivni\*\*

\* 1♣ – 2♣ ali 1♦ – 2♦ = fit + 10+ HCP (game forcing)

\* 1♣ – 3♣ ali 1♦ – 3♦ = šibka podpora

\* Odgovori na 2♣/2♦ GF so naravni

---

### 🟨 \*\*Dodatne konvencije\*\*

\* \*\*Checkback Stayman\*\*, \*\*3rd & 4th Suit Forcing\*\*

\* \*\*Splinter\*\*, \*\*Smolen\*\*, \*\*Drury\*\* = vključeni

\* \*\*Blackwood RKCB (1430)\*\*:

\* 5♣ = 1 ali 4 ključne karte

\* 5♦ = 0 ali 3

\* 5♥ = 2 brez dame trumpe

\* 5♠ = 2 z damo trumpe

\* \*\*Rectification po 2NT\*\* = izklopljena

\* \*\*Jacoby transfer po 1♣–1NT–2♣\*\* = izklopljen

---

### 🟥 \*\*Po intervenciji nasprotnika\*\*

\* \*\*Double (ACOL stil)\*\* = kaže majorje

\* \*\*Truscott\*\* = 2NT povabilo, 3-level fit = šibek

\* \*\*Rubensohl\*\* = aktiviran

\* \*\*Support double\*\* = za pokazati točno 3 karte v fitu

\* Landik, Rodrigue, Jacoby transferji po 1NT overcallu = \*\*neaktivni\*\*

---

### 🟧 \*\*Intervencije JCernija\*\*

\* \*\*Michaels cue-bid\*\* + \*\*2NT = dve najšibkejši barvi\*\*

\* \*\*Landy po 1NT\*\* = oba majorja

\* \*\*X po 1NT\*\* = 5-kartni minor + 4 major

\* \*\*Fit-jump\*\* in \*\*preemptive overcalli\*\* = aktivni

\* \*\*Sandwich NT in mini cue-bid\*\* = izklopljeni

---

Če želiš, ti lahko pripravim tudi \*\*PDF dokument\*\* za natis ali učenje. Naj naredim?