

KAJ SE BOLJ SPLAČA: IZVEDBA KONTRAKTA ALI IGRA V OBRAMBI?

Da, pri kontrakt bridžu je obrambna igra izjemno pomembna in je ključni del strategije. Glavni cilj obrambe je preprečiti, da nasprotnik uspešno izvede svoj kontrakt. Obramba poskuša pridobiti toliko vzetrov, da nasprotnik ne doseže zahtevanega števila vzetrov za izpolnitev kontrakta.

Ključne točke obrambe:

1. ****Komunikacija med partnerjema****: Obrambna ekipa uporablja signalizacijo z odmetavanjem in izbiranjem kart, da partnerju sporoči, katere barve so močne ali kje so njihovi interesi.
2. ****Vodilna karta (lead)****: Prva karta, ki jo obramba odigra, je ključnega pomena. Pogosto izberemo karto iz najmočnejše barve ali karto, ki nasprotnikom oteži izvedbo njihove strategije.
3. ****Prepoznavanje distribucije in točk****: Obrambna igralca analizirata igre in informacije iz dražbe, da ocenita, kako so karte porazdeljene med vsemi igralci in kje so visoke karte.
4. ****Uporaba pravila tretjega igralca****: Partner igralca, ki vodi z določeno karto, običajno igra najvišjo karto v tisti barvi, da poveča možnosti za pridobitev vzetrov.
5. ****Prilagajanje med igro****: Obramba mora biti prilagodljiva, saj se strategije pogosto spreminjajo glede na to, kako nasprotniki igrajo svoje karte.

Kazni za neuspešen kontrakt

Če obramba uspe preprečiti izvedbo kontrakta, nasprotniki prejmejo kazenske točke, ki so še posebej visoke, če je bil kontrakt ***podvojen*** (doubled) ali ***tripodvojen*** (redoubled). Zato se obramba pogosto osredotoči na agresivne strategije, kadar je nasprotnikov kontrakt ambiciozen.

Tako je igra v obrambi enakovredno pomembna kot igra napadalcev, saj lahko prav uspešna obramba odloči izid celotne partije.

Odločitev, ali je bolje igrati kontrakt ali igrati obrambo, je odvisna od številnih dejavnikov, ki vključujejo oceno moči kart, komunikacijo s partnerjem med dražbo in analizo tveganja glede na trenutno stanje igre. Tukaj so ključni vidiki, ki jih je treba upoštevati:

1. Ocenjevanje lastnih kart in partnerjevih kart

- **Moč kombinacije:** Če imata s partnerjem skupaj dovolj točk (približno 25 ali več), razmislita o lastnem kontraktu. Če tega nimata, je verjetno bolje igrati obrambo.
- **Porazdelitev kart:** Če so vaše karte neuravnotežene (veliko kart v eni ali dveh barvah), razmislite o agresivnem napadu v določenem kontraktu. Če so kart enakomerno porazdeljene, boste morda bolj uspešni v obrambi.

**2. Analiza tveganja in nagrad

- **Višina kontrakta:** Če nasprotniki ponudijo visok kontrakt, kot sta šlem (6 ali 7), je vredno razmisliti o agresivni obrambi, saj neuspeh visokega kontrakta prinaša večje kazenske točke.
- **Podvojeni kontrakti:** Če ste prepričani, da nasprotniki ne morejo doseči svojega kontrakta, jih lahko podvojite (doubled), kar poveča vaše točke v primeru njihovega neuspeha.

**3. Kontekst igre

- **Rezultati iz prejšnjih iger:** Če ste v prednosti, boste morda želeli igrati bolj previdno in se osredotočiti na doseganje lastnih kontraktov. Če zaostajate, je agresivna obramba lahko način za pridobitev dodatnih točk.
- **Vpliv ranljivosti (vulnerability):** Če ste ranljivi, bodite bolj previdni pri igranju tveganih kontraktov. Nasprotno, če so ranljivi nasprotniki, razmislite o tveganju, saj neuspeh njihovega kontrakta prinaša višje kazni.

**4. Dražba kot vir informacij

Dražba vam pove veliko o kartah v igri:

- Če nasprotniki ostanejo na nizkem kontraktu, se morda odločite za igro obrambe, saj lahko s pridobivanjem več vzetrov zaslužite več točk.
- Če so nasprotniki agresivni v dražbi, je morda smiselno preveriti, ali jih lahko premagate z učinkovito obrambo.

**5. Možnosti interferenčne igre

Če je jasno, da imajo nasprotniki zelo močne karte, lahko razmislite o motnji njihove dražbe (pre-emptive bid), da jim otežite načrtovanje optimalnega kontrakta. V takih primerih je pogosto cilj postaviti kontrakt, ki ga ne boste izpolnili, vendar boste s tem zmanjšali njihov potencial.

**Strategije v odvisnosti od točk

Če igrate napad:

- Cilj je doseči točke prek izpolnjevanja kontrakta.
- Razmislite o igri z višjimi vrednostmi (npr. major suit kontrakti ali brez aduta), saj prinašajo več točk.

Če igrate obrambo:

- Cilj je preprečiti kontrakt nasprotnikov.
- Poskusite pridobiti čim več vzetrov, tudi če to pomeni žrtvovanje lastne visoke karte.

**Odločitev na kratko

- **Če imate močne karte in podporo partnerja:** Osredotočite se na igranje lastnega kontrakta.
- **Če menite, da imajo nasprotniki večjo možnost za uspeh:** Pustite njim igranje kontrakta in se osredotočite na obrambo, še posebej če lahko zrušite visok ali podvojen kontrakt.

Prava odločitev temelji na oceni tveganja, komunikaciji s partnerjem in trenutnem kontekstu igre.

Točkovanje v kontrakt bridžu močno vpliva na strategijo in odločanje, ali je bolje poskusiti izvesti lastni kontrakt ali igrati obrambo in preprečiti nasprotnikov uspeh. Oglejmo si ključne elemente točkovanja in njihove učinke:

1. Točke za uspešen kontrakt

Ko izpolnite svoj kontrakt, prejmete točke glede na vrsto igre in višino kontrakta:

- **Vrednost vzetkov:**

- Barvi **pikov** in **srčkov** (major suits): 30 točk na vzetek nad prvimi šestimi (npr. 3 ♥ prinaša 90 točk).
- Barvi **križev** in **kar** (minor suits): 20 točk na vzetek nad prvimi šestimi (npr. 3 ♣ prinaša 60 točk).
- **Brez aduta (notrump):** Prvih šest vzetkov je vrednih 40 točk, vsak nadaljnji vzetek pa 30 (npr. 3 NT prinaša 100 točk).

- **Bonus za igro (game):**

Če skupna vrednost kontrakta preseže 100 točk, prejmete dodatni bonus za igro:

- 300 točk, če niste ranljivi (not vulnerable).

- 500 točk, če ste ranljivi.

- **Šlem (slam):**

- Majhen šlem (6 vzetkov): 500 (not vulnerable) ali 750 (vulnerable) točk bonusa.

- Velik šlem (7 vzetkov): 1000 (not vulnerable) ali 1500 (vulnerable) točk bonusa.

**2. Točke za neuspešen kontrakt

Če ne uspete izpolniti svojega kontrakta, nasprotniki prejmejo kazenske točke:

- Za vsak manjkajoči vzetek (undertrick):

- **Not vulnerable:** 50 točk za vsak vzetek.

- **Vulnerable:** 100 točk za vsak vzetek.

- Če je bil kontrakt podvojen (doubled):

- **Not vulnerable:** 100 za prvi vzetek, 200 za vsakega naslednjega.

- **Vulnerable:** 200 za vsak vzetek.

- Če je kontrakt tripodvojen (redoubled), se kazni podvojijo.

**3. Točke za obrambo

Če zrušite nasprotnikov kontrakt, prejmete točke glede na število manjkajočih vzetkov:

- **Osnovne kazni:** Kot zgoraj, odvisno od ranljivosti.

- **Podvojeni ali tripodvojeni kontrakti:** Obramba zasluži več točk za vsako podrtje, kar močno poveča pomen uspešne obrambe.

**4. Bonus za nadvzetke (overtricks)

Če uspešno izpolnite kontrakt in pridobite dodatne vzetke:

- **Osnovni kontrakti:** Nadvzetki prinašajo točke po standardni vrednosti (20, 30 ali 40 točk).

- **Podvojeni ali tripodvojeni kontrakti:** Vsak nadvzetek je vreden:

- **Not vulnerable:** 100 (doubled) ali 200 (redoubled) točk.

- **Vulnerable:** 200 (doubled) ali 400 (redoubled) točk.

**5. Strategija glede na točkovanje

Če igrate za izvedbo kontrakta:

- Osredotočite se na igre, ki prinašajo bonus za igro (game bonus) ali šlem, saj ti prinašajo največ točk.

- Izogibajte se tveganim kontraktom, če so kazenske točke za neuspeh prevelike, še posebej če ste ranljivi.

Če igrate obrambo:

- Uspešno podrtje visokega kontrakta (zlasti podvojenega ali tripodvojenega) prinaša velike kazenske točke, ki lahko hitro prekašajo vrednost kontrakta.

- Obramba je posebej donosna, če ste prepričani, da nasprotniki precenjujejo svoje možnosti.

**Primerjalni vpliv na točke

- **Uspešen šlem (ranljivi):** Lahko prinese do 1500 dodatnih točk.

- **Podrt podvojen kontrakt (ranljivi nasprotniki):** Če jih zrušite za tri vzetke, zaslužite 800 točk, kar je primerljivo z igro.

- **Nadvzetki v podvojenem kontraktu:** Če imate močne karte, lahko pridobite dodatne točke z minimalnim tveganjem.

**Zaključek

Odločitev, ali igrati za izvedbo kontrakta ali igrati obrambo, je odvisna od ravnovesja med tveganjem in nagrado. V situacijah, kjer je možnost za uspeh kontrakta visoka, igrajte napad. Če pa vidite priložnost za učinkovito obrambo, so kazenske točke lahko enako ali celo bolj donosne.